

國立清華大學課程大綱

科號		學分	2	人數限制	0
上課時間	星期二 14:20-16:10	教室	綜二 602		
科目中文名稱	參與式設計與互動科技（英文授課）				
科目英文名稱	Participatory Design and Interactive Technology				
任課教師	包盛盈				
擋修科目		擋修	限碩博士生或大學部三年級以上並經開課老師同意得以選修		

一、課程說明	本課程「參與式設計與互動科技」以參與式設計與互動科技的創新為主題，採取實作與討論的方式相互並行，從中傳授參與式設計與互動科技的研究與方法。
--------	---

二、教學方式	<p>鼓勵校內對互動藝術創新與研究有深度興趣的同學，透過辯證、實際案例、創作和發表，在探討的過程中習得研究方法及開發參與式設計互動科技。</p> <p>教學目標包含：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 專業學習: 授予參與式設計與互動科技相關的知識與資源，並培養學生在創作過程中解決問題的能力。 2. 互動交流: 培養學生發言與面對面對問題反思的能力，包括創作的動機、形式內容的探討、創作方法的實作，進而提升對參與式設計與互動科技的思考與批判能力。 3. 實際創作: 本課程希望激發同學思考現今互動藝術創新的可能，透過實作提升學生的創作經驗，並藉由互動討論反思創作中的盲點與突破。
--------	--

	週次	日期	課程內容
三、教學進度	一	9/14	課程簡介
	二	9/21	中秋節 (國定假日停課)
	三	9/28	教師節 (學校停課)
	四	10/5	參與式設計與互動科技的創新
	五	10/12	創作發想-動機與概念
	六	10/19	創作發想-內容與形式
	七	10/26	實際操作
	八	11/2	實際操作
	九	11/9	真實案例的研討 (一)
	十	11/16	實際操作
	十一	11/23	實際操作
	十二	11/30	實際操作
	十三	12/7	真實案例的研討 (二)
	十四	12/14	實際操作
	十五	12/21	實際操作
	十六	12/28	實際操作
	十七	1/4	真實案例的研討 (三)
	十八	1/11	期末發表
四、成績考核	評分方式 (Grading Policy) 出席：10%，上課討論與表現 50%，期末發表 40%		